キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		形成された肉塊		オート			
腕		形成された肉塊		オート			
胴		小さなこぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
胴		小さな腕		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	
胴		這い出る小さな体		ジャッジ	0	0-1	
胴		小さな足		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		小さな顔		ジャッジ	1	0-1	
胴		知覚混乱		ジャッジ	2	1-2	
胴		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	
胴		芽生える肉塊		ジャッジ	0	0-2	
胴		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	
胴		異形存在		オート	なし	自身	
胴		膨れたおなか		オート	なし	自身	
胴		肉のつながり		オート	なし	自身	
胴		狂気の舞踏		オート	なし	自身	
胴		よぶんなあたま		オート			
胴		脈打つ体		オート			2
胴		こぼれる死体		オート			1
胴		形成された肉塊		オート			
脚		狂乱した足		アクション	4	自身	移動 1