キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		ジャミング		オート	なし	なし	1ターンに1回発動し味方が全員WKの時まで維持する。このパーツが装着されている間、敵味方の射程-1。装着されるまでの間だけかわいい。装着した時のみ効果は、このパーツが装着されるまで発揮できる。装着したこのパーツの効果をわたしだけにとどめることができる。
頭		浮遊電子		オート			2
頭		指導者の眼		オート			1
頭		指導者の帽子		オート			
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	
腕		精密投擲		ジャッジ	0	自身	
腕		空間圧縮		オート	なし	自身	
腕		念動関節		オート	なし	自身	
胴		寄生する肉塊		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
胴		指導者のコート		ダメージ	0	自身	
胴		指導者の服		ダメージ	0	自身	
胴		LSDコア		オート	なし	自身	
胴		指導者の臓物		オート			
胴		指導者の臓物		オート			
胴		指導者の臓物		オート			
脚		ニーボム		アクション	2	0-1	
脚		瞬間移動		ラピッド	3	0-2	