キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		輪廻		アクション	2	2-3	
		転生		アクション	2	0-1	
		防がれし時		ダメージ	1	自身	
		時空間変異		ラピッド	2	自身	
		廻り来る時		オート	効果参照	自身	「完全開眼」状態でも使用可。各ターンにおいてカウントOになった際、全手番の「誅が起これる時」を任意の数だけ損傷してもよい。自身が保ち損傷したマニューバを、損傷した「誅が起これる時」の数だけ修復する
		瞬間的時空		オート	なし	自身	
		研ぎ澄まされる時		オート	なし	自身	
		時空領域		オート	なし	自身	
		終わらぬ時		オート	なし	自身	
		浮かび上がる時		オート	なし	自身	
		過去		オート	なし	自身	
		現在		オート	なし	自身	
		未来		オート	なし	自身	
		生誕		オート	なし	自身	
		死亡		オート	なし	自身	
		破壊		オート	なし	自身	1
		無限		オート	なし	自身	2