キャラクター名

サリエル

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ホリック | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | |
| **サブクラス** | レクイエム | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 3 | 0 | 3 |
| **変異** | 1 | 1 | 2 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ちゃぴ | 恋心 | 3 | ①②③④⑤ | |
| サモ | 執着 | 3 | ①②③④⑤ | |
| シュウト | 独占 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 修羅 | | ジャッジ | | | 支援3 |
| メインクラス | | 失敗作 | | オート | | | 攻撃切断判定＋１　ターン・戦闘終了後パーツ１損傷 |
| メインクラス | | 平気 | | オート | | | ターン終了までマニューパ使用可能 |
| サブクラス | | 死の手 | | ラピッド | 0 | | 望むマニューパひとつをラピッド化する |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うアクション１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| 腕 | | ランチャー | | アクション | 4 | １～２ | 砲撃４＋爆発 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 行動値＋１ |
| 頭 | | 発頸 | | ラピッド | 0 | 0 | 移動1 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | | 行動値＋１ |
| 胴 | | 集音装置（けもみみ） | | オート | | | 行動値＋１　大失敗でも壊れない |
| 頭 | | ニット帽 | | オート | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |