

キャラクター名
篠ヶ瀬 鈴(ささがせ りん)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン	ワークス	アイドル	カヴァー	アカデミア中等部生
オプション		年齢	12歳	性別	女
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	44 %
出自	名家の生まれ	経験	記憶喪失	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	3		0			3	行動値	48
感覚	2	1	0	8		11	(非装備時)	48
精神	2		0	9		11	戦闘移動	55
社会	1		0			1	全力移動	110

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃		1	RC			交渉		
回避	1		知覚		1	意志	1		調達	7	
運転:ギター	2		芸術:音楽	21	4	知識:ロック	3		情報:アカデミア	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ギター	白兵	3r-3	0	2		〈芸術:音楽〉達成値+1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ステージ衣装	8	1			〈芸術:音楽〉判定ダイス+1個

所持品	
Cランク I	オーヴァードダッシュ
マイナスランク	アフターライフ: 甘ったれ
カジュアル	オーパーツアクセサリーD
携帯電話	
メモリー(研究施設の人達/恐怖)	
メモリー(ファルスハーツ/執着)	
ブラックローレライ	
ラッキーメダル: シルバー	
幻獣: 合成獣Lv0	
未完のラブソング	
オーヴァード書道	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 賢者の石	P 信頼	N 不安		
Sロイス: エナガ	P 慕情	N 恐怖		
ロック	P 幸福感	N 偏愛		
菊池ちゃん	P 慈愛	N 不安		
ウプシロン	P 懐旧	N 脅威		
ろーそん	P	N		
キュレ	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
一迅の風	5	4	常時	至近	自身	自動		
効果: [移動]時攻撃力+[LV*2]								
先手必勝	5	4	常時	至近	自身	自動		
効果: [行動値]+[LV*3]								
加速装置	3	2	SU	至近	自身	自動		
効果: R間 [行動値]+[LV*4]								
スタートダッシュ	1	3	SU	至近	自身	自動		
効果: [戦移]を行う シーン[LV]回迄								
限界突破	1	3	SU	至近	自身	自動	80↑	
効果: R1回E1つをR2回に [LV]回迄								
マグネットムーブ	1	3	In	[LV*10]m	単体	自動	80↑	
効果: 対象を自身Enに シーン1回迄								
フルインストール	3	5	In	至近	自身	自動	100↑	
効果: R間判定D+[LV*3]個 1回迄								
雷の加護	3	2	Mn	至近	自身	自動		
効果: [MP]間BDE組み合わせ判定D+[LV]個								
イオノクラフト	1	1	Mn	至近	自身	自動		
効果: [飛行][戦移][移距]+[LV*2]m								
振動球	1	3	Ma	視界	-	RC		
効果: 攻+[LV] 装甲値無視								
雷の槍	4	1	Ma	視界	-	RC		
効果: 攻+[LV*2+4] D-1個 同En不可								
雷神の槌	2	3	Ma	視界	範(選)	RC		
効果: 攻+6 同En不可 [LV]回迄								
神速の鼓動	1	20	Ma	視界	シ(選)	効果	120↑	
効果: 対象変更 1回迄								

【EA適用】

彼女の記憶の始まりは、とあるUGNの研究施設である。人間とは到底言い難い身体で目覚めた時に、埋まっていたのは謎の石。それを、施設の研究者たち——彼らは、“賢者の石”と呼んでいた。だけど、解ることはそれだけで。始まる前の記憶を、知る者はいない。

唯一覚えていたのは、力強く、派手に、その音色を響かせる音楽。大衆が、それを“ロック”と呼んでいるらしいことは、すぐに解った。そして、目覚めてから今まで、私はずっと“ロック”を奏で続けている。晴れの日も。雨の日も。楽しい時も。悲しい時も。例え、どんな時でも。私が、“ロック”を奏でなければ。私が、私でなくなってしまう気がしたから。

……その“ロック”は、今は誰のために？

『Quick Blitz』(100↑時カッコ内に)
《加速装置》《スタートダッシュ》
ラウンド間 [行動値]+12(16)、攻撃力+10
即座に戦闘移動を行う 侵食率+5 シーン1(2)回まで

『Acceleration Blitz』(80↑/100↑時カッコ内に)
《加速装置》《スタートダッシュ》《限界突破》

