キャラクター名: ゴーシュ・ガーランド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	田舎で育った		
経験点	0		血縁者と死別したことがある		
			商売を手伝った事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17 + 1	3
		敏捷度	8			15	2
体	15	筋力	3			18	3
		生命力	5			20	3
心	8	知力	7			15	2
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
コンジャラー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 7	10	6	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 5	10	6	11										
パンチ	1H	0		2d+ 6	12	6	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 5	12	6	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	6	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	魔法の発動体	
腰	チェーン	
足		
その他		

装備品		説明
左手	巧みの指輪	器用度+1、壊すと一時的に+13

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ゴーシュ・ガーランド

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□
- 調理道具セット ○□□○□□
- 保存食(１週間分)x2 ○□□○□□

所持金: 965 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0