キャラクター名: レイド・ラグ・ソーディアン

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	8	経歴	2-2-4競い合う友人がいた		
経験点	0		1-6-3予知夢を見たことがある		
			5-6-1人族に弱みを握られている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4	2		16	2
		敏捷度	3	1		14	2
体	10	筋力	9	3		22	3
		生命力	7	4		21	3
心	10	知力	11	13	6	40 + 2	7
		精神力	9	7		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	8		
セージ	6		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		+5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハリセンビート	1H	5	1	2d+ 1	10	1	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	15			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	偽装されたメティシエの聖印
背中 サーマルマント	炎、水、氷属性のダメージ-1点
右手 叡知の腕輪	知力+2
腰 ブラックベルト	防護+1
足	
その他 華美な宝石飾り	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ヒトと蛮族の間に生まれたドレイク
物心ついた時にはエスペランサ孤児院にいた。
そこでは人蛮分け隔てなく接するシスターに見守られ、貧しいながらも充実した日々を送っていた。
その頃から競い合った友人には何をしても負け続けていた

ある日の夜レイドが目を覚ますと孤児院は火事になり飛び起きた
仲間を探し孤児院を駆け回るが生き残りは見つからず
息の限界を感じ一度孤児院の外に出たところで力尽き、記憶喪失に

シスターの知り合いの墓守に引き取られ仕事の合間に冒険者としての知識を学ぶ
フラッシュバックを避けるため"レイ"と呼ばれるようになる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レイド・ラグ・ソーディアン

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
華美な宝石飾り	20
剣の結晶	80