

キャラクター名
ムース・バリエース

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	父親が旅に出ている(いた)		
経験点	2010		濡れ衣を着せられたことがある 長い船旅をしたことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7		-6	7	1
体	14	敏捷度	8	4		18	3
		筋力	4	4		22 + 2	4
心	10	生命力	6	6		26	4
		知力	9	3		22 + 2	4
		精神力	6	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/風来神ル=ロウド	2		
スカウト	7		
エンハンサー	7		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
かばう	224 p		p
鉄壁	1B30 p		p
防具習熟A/盾	1B31 p		p
防具習熟S/盾	1B32 p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
ラビットイヤ	
マッスルベア	
ファイアブレス	
リカバリア	
ケンタウロスレッグ	
バークメール	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スーツアーマー		24	-3	8
盾	銀鱗の煌盾		10		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	-3 15

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ -3	15

HP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
23

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	
耳 ウサギのピアス	
顔 ひらめき眼鏡	
首 血結晶のチョーカー	
背中 シールドアーム	ホプライトシールド装備
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 聖印	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

— その他メモ —

彼はナイトメアとしては当然の生活を行ってきた。
 生まれた時に母を亡くし父の気まぐれで生かされた幼い頃から蔑まれ罵声を浴び時に暴力を受けて育った。
 父親は一処に留まらず様々な国を渡り歩いていたので彼もそれに付き従った。
 そうして生きていく内に物心着く頃には生き延びる、とりわけ致命傷を避ける事は死なない為に必要だったから死に物狂いで覚えた。
 彼の周りに居た人族は全て敵で彼は1人だった。寂しいと思う事もあったが他のナイトメアも似た扱いを受けていると聞いて同じような境遇の者が居ると思えば耐える事が出来た。

だが、彼は父親が犯した罪の濡れ衣を着せられ牢屋に入れられた。遂に捨てられたのだと思った。
 そうして幾ばくかの時を過ごして、解放された彼は行く宛もなかったので一番近くにある国、ルキスラに住むことにした。
 父からは暴力を振るわれていたが、時たま残飯をくれる事もあった。何だかんだで今までは父親が居たから生きてこれたのは間違いないだろう。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

