

キャラクター名  
九重近衛 (ここのえこのえ)

プレイヤー名

|        |       |    |      |            |       |      |
|--------|-------|----|------|------------|-------|------|
| シンドローム | キュマイラ |    | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー  | 高校生  |
|        | キュマイラ |    |      |            |       |      |
| オプション  |       |    | 年齢   | 16         | 性別    | 男    |
| 覚醒     | 犠牲    | 衝動 | 加虐   |            | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自     | 母親不在  |    | 経験   | 約束         | 邂逅    | 友人   |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 35 |
| 肉体 | 6   | 1    | 0    |    |     | 7   | 行動値    | 3  |
| 感覚 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | (非装備時) | 3  |
| 精神 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 8  |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 16 |

|     |    |    |     |    |    |     |    |    |              |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------------|----|----|
| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会           |    |    |
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能           | SL | 修正 |
| 白兵  | 5  |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉           |    |    |
| 回避  | 5  |    | 知覚  | 3  |    | 意志  | 2  |    | 調達           | 3  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:UGN 専攻の友人 | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:          |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:          |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:          |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:          |    |    |

|        |    |     |    |     |    |    |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

|            |  |
|------------|--|
| 所持品        |  |
| コネ; 噂好きの友人 |  |
| 携帯電話       |  |
| カジュアル      |  |
| 強化服        |  |
| 応急手当てキット   |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

|                  |         |         |     |    |
|------------------|---------|---------|-----|----|
| ロイス              |         |         |     |    |
| 対象               | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 父親               | P 純愛    | N 不安    |     |    |
| 水城美夏             | P 庇護    | N 不安    |     |    |
| 静寂とぼり            | P 信頼    | N 不安    |     |    |
| 霧島操              | P 尽力    | N 不安    |     |    |
| [Dロイス] 想い人(水城美夏) | P 純愛    | N 不安    |     |    |
|                  | P       | N       |     |    |
|                  | P       | N       |     |    |

最大財産P: 10    残り財産P: 5

|   |    |      |        |    |     |    |      |    |
|---|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| スキル名  | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
| ワーディング  | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化  |    |      |        |    |     |    |      |    |
| リザレクト   | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活  |    |      |        |    |     |    |      |    |
| ハンティングスタイル  | 1  | 1    | マイナー   | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果: この移動では離脱を行える。また、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要なく、封鎖の影響も受けない。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用できる。     |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 完全獣化  | 2  | 6    | マイナー   | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果: このシーンの間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+Lv+2個する。ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムは全て装備、使用不可となる |    |      |        |    |     |    |      |    |
| ターゲットロック  | 1  | 3    | セットアップ | 視界 | 単体  | 自動 |      |    |
| 効果: 獲物に狙いを定めて攻撃の態勢を整える、そのシーン中、対象に攻撃を行った場合、攻撃力を+Lv×3する。範囲攻撃の場合はこの効果を適用しない。               |    |      |        |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト: キュマイラ   | 2  | 2    | メジャー   | 武器 |     | 対決 |      |    |
| 効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする。   |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 破壊の爪  | 2  | 3    | マイナー   | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果: このターン素手のデータを変更する。   |    |      |        |    |     |    |      |    |
| フルパワーアタック   | 2  | 4    | セットアップ | 至近 | 自身  | 自動 | 80↑  |    |
| 効果: このラウンド中に行う白兵攻撃の攻撃力を+Lv×5する、ただし行動値は0になる。   |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 獣の殺意  | 1  | 2    | メジャー   | 武器 |     | 対決 |      |    |
| 効果: このエフェクトに対するドッジの判定のダイスを-Lv個する。   |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 究極獣化  | 1  | 4d10 | マイナー   | 至近 | 自身  | 自動 | 120↑ |    |
| 効果: 完全獣化中に使用可能、攻撃のダメージに+ (Lv) Dし装甲+10   |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 至上の毛並み  | ★  |      | 常時     | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果: 触り心地の良いモッフモッフ   |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 猫の目   | ★  |      | 常時     | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果: このシーンの間暗闇を見通す事ができる。GMは必要と感じたら<知覚>による判定を行わせて良い                                       |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 鋭敏感覚  | ★  |      | メジャー   |    |     | 自動 |      |    |
| 効果: 犬の嗅覚や鳥の長距離視力などを一時的に手に入れる。   |    |      |        |    |     |    |      |    |
|   |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |        |    |     |    |      |    |
|   |    |      |        |    |     |    |      |    |

破壊の爪  
種別白兵 技能<白兵> 命中0 攻撃力+Lv+8 ガード値1 射程至近

どこにでもいる平凡な高校生だったが、突然現れたジャームによって母親を殺されたことで覚醒した。UGNに助けられ、自分は助かったが母親は手遅れだった、幸い父親は仕事で帰りが遅く無事だった。仕事人間だった父はそれを機に、よく家に帰って来るようになったが家事が不得手なため、家事全般は近衛が行っている。父親が仕事人間だった頃、母親に以前から「何かあったら頼む」と言われていたのでその言葉を守るために、母親に代わり家を守っている(※ファザコン気味だがホモではない)

極甘党でお菓子作りも嗜んでおり、支部に出向く際には手作りお菓子を持って行く事も多い。UGNエージェントとして駆り出される時は委員会の仕事、駄菓子屋に遊びに行ってくると言い残して家を出ることが多く、なるべく父親の食事は用意して出てきたいと思っている。(※ファザコン君だがホモではない)

UGNエージェントとしてはまだまだ未熟  
世話焼きでシッカリしているつもりだが、自分もたまに抜けてる所があったりする。  
口調は人により変わりタメ口だったり敬語だったりする。

戦闘時は完全獣化で獅子獣人化して近接戦でステゴロして行くスタイル  
また至高の毛並みで赤茶色のタテガミはモッフモッフでございます、モッフモッフでございます！