

キャラクター名
大十字 宙

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ウロボロス			年齢	17	性別
オプション	覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	36 %
出自	名家の生まれ		経験	初恋	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0			3	行動値	16
感覚	2	0	0	4		6	(非装備時)	16
精神	4	0	0			4	戦闘移動	21
社会	0	0	1	1		2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	3		意志	1		調達	4	
運転:			芸術: 料理	13		知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ストームワインダー	射撃	6r+8	0	12		必要経験点30 同エンゲージに攻撃できない。他のキャラがダイスを減らす効果を装備中は受けない

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
サイドリール	
ウエポンケース	
思い出の品	
メモリー:向日葵	
ブレイクバレット	
ブレイクバレット	
ブレイクバレット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:超血統	P	N		
明石 彩華	P	N	5	1
イルム	P	N	感服	不安
色褪せた世界	P	N	殺意	無関心
毛利 玉樹	P	N	同情	無関心
無色	P	N	同情	敵愾心
紋章	P	N	今までありがとうな	だが、これでも別れた

最大財産P: 12 残り財産P: 9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	メジャー				-	
効果: クリティカル値-LV、(下限値7)								
原初の赤:巨人の大斧	5	4	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果: 攻撃力+(LV×3) ダイス-2個								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	-	-	
効果: 1ラウンドに1回、精神で判定								
原初の白:バリアクラッカー	1	6	メジャー	武器	-	白兵・射撃	80%	
効果: 装甲無視 ガード不可 シナリオにLV回使用								
極光螺旋	4		マイナー	至近	自身	-	80%	
効果: 侵食値を1~5点増やし、攻撃力を+(増やした侵蝕率×LV)(最大ダメージ20) 1シーンに1回								
原初の青:光芒の疾走	1	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 戦闘移動 1シーンにLV回 封鎖の影響を受けない								
喰われし贄	5	1	オート	至近	自身	-	-	
効果: オーヴァードにダメージを与えたときに発動、ウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃に攻撃力+(Lv×3)、シーンに一回								
破壊の渦動	1	5	オート	至近	自身	-	-	
効果: オーヴァードにダメージを与えたときに発動、ウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃に装甲無視を与える、シナリオにLV回								
レネゲイドアブゾーブ	1	3	オート	至近	自身	-	-	
効果: 攻撃を喰らった時にオーヴァードにダメージを与えた時に発生するエフェクトを使用できる								
悪食の蛇	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: オーヴァードにダメージを与えたときに発動、1シーンにX回使用できるエフェクトを1回分回復、1シナリオに1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

大十字 宙
 母親はそこそこの有名な資産家で父親はそれなりに名の知れたボディガード
 父親の遺伝で生まれた時から覚醒していた
 髪が白に近い銀色ということもあり、虐められてもいたが子供故に一度全力で殴って怖がらせて後にポッチとなった
 そのため、高校生となった今では根性がかなり捻かれている
 ちなみに初恋の女の子は怖がらせたときに彼から逃げ出したところを運悪く車に轢かれて即死、子供の彼には辛すぎる失恋となった
 そのため、その時の経験と後悔が彼の根底には幸せな自分が許せないという概念が芽生えさせてしまった
 しかし自覚はしていない

父親はブラックドック×モルフェウスのクロスの子で銃の使い方は父親から学んだ
 今はそれと並行して自分の銃を作ることを目標としているが、影の武器で作るか原初のかでコピーして作るか迷っている

セッション絶望卓にて
 常に自分はどこか女に甘いと思っていたのだが、何か別な気がする
 彼は、何をしたいのだろうか?

キャンペーン『色卓』にて
 親と任務中にFHセル『色褪せた世界(モノクローム)』に襲われ、親を失った挙句に自分も大けがをした
 傷つけられたプライドと親の仇を取るべく怪我が治りきらめまま戦場へ赴く
 怪我が治りきっていない上いくつかのエフェクトも使えないままだが、ストライクチップという新たな相棒を手に入れた