

キャラクター名
エリィ・エル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9歳
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	71

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
母の手	暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきりと覚えている。顔も名前も思い出せないけれど、その抱擁は確かな記憶。
お姉様	あなたには年上の頼れる女性があった。彼女は誰よりも輝いていた。血のつながりがなくとも、心を向けてくれたり、あなたにとって心の支えだった。
さがしもの	何かを探していたような気がしていた。
死去	暖かかった何かが手の中で冷たくなっていく
ネピア（国）	すごい紙っぼい名前の故郷

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スコッティ	依存	3 ①②③④⑤	
エルモア	保護	3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した時のみ使用可。移動1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ		0~2	ダメージをうけている時のみ使用可。妨害3
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストの変わりに任意のパーツ1つを損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定の出目に+1、ただしバトルパート終了時に任意パーツひとつを損傷する。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		おおつの		オート	0	0	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃で大成功が出た時、攻撃に「連撃+1」か「転倒」をくわえてよい
腕		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了後に破壊されなかったら自身の損傷している基本パーツ2つを選んで元に戻してよい
腕		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		ぬいぐるみ		オート			かわいいうさちゃん。たからもの。
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃のマニューバのダメージ+1。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ発動。白兵・肉弾ダメージ+2
胴		つぎはぎ		オート	0	0	戦闘終了時にこのパーツが壊れていたなら、このパーツと任意の基本パーツをひとつ修復してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1