

キャラクター名
シュレディンガー

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	黒猫
オプション		年齢	0歳(RB年齢)	性別	女
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	49%
出自	被験体	経験	旅	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術: 歌唱	2		知識: レネゲイド	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: 要人への貸し					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
上陰秋	P 慕情	N 不安			
Dロイス: 守護者	P 尽力	N 恐怖			
アルフレッド・J・コードウエル	P 執着	N 脅威			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:	1		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定D+[LV]個								
フルパワーアタック	3	4	SU	至近	自身	自動	80↑	
効果: R間攻+[LV*5]【行動値】0								
オリジン: アニマル	1	3	Mn	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間素手攻+[LV*2]								
完全獣化	1	6	Mn	至近	自身	自動		
効果: シーン間【肉体】D+[LV+2]個								
破壊の爪	1	3	Mn	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータ変更								
コンセントレイト: ウロボロス	2	2	Ma	-	-	Syn		
効果: C値-[LV](下限値7)								
原初の赤: かまいたち	1	3	Ma	視界	-	白兵		
効果: 攻-5 射程変更								
混色の氾濫	1	2	Ma	-	範(選)	Syn		
効果: 対象変更 [LV]回迄								
神獣撃	3	2	Ma	武器	単体	白兵	80↑	
効果: 攻+[LV+2]D 《完全獣化》解除								
軍神の守り	1	2	Au	至近	自身	自動		
効果: カバーリングを行う MP1回迄								
棘の獣身	3	4	Au	至近	自身	自動	120↑	
効果: G時攻撃者に[LV+2]Dダメージ								
原初の紫: ミスディレクション	1	6	Au	視界	単体	自動		
効果: [範攻]を[単攻]化 [LV]回迄								
原初の黒: 時の棺	1	12	Au	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定を失敗させる 1回迄								

効果: 判定を失敗させる 1回迄					
------------------	--	--	--	--	--

