キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>モルフェウス | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 25 |
| 行動値 | 9 |
| (非装備時) | 9 |
| 戦闘移動 | 14 |
| 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| フォールンブレイド | | 0 | | | | |
| フォールンブレイド | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| ブーストアーマー | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| オリジン:サイバー | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| CI:ノイマン | 3 | | | | | | | |
| 効果： C値-lv | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 3 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| サポートデバイス | 3 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ジェノサイドモード | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 折りたたみ | 3 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

嘗て滅んだとある国、そこで兵器の開発に携わった女性……その意識と知識を複製したデータが、レネゲイドビーイングとなったもの。彼女は鉱石にレネゲイドウィルスを感染させることで、意思のある兵器を製作していた。戦争を最後まで見届けたものの、その後、不要となった兵器群、その封印の決定に対して反発、敵対した者達に暗殺される。暗殺の直前に彼女が残した自身の意識のバックアップ、それが彼女である。

彼女は他の兵器と同様に長い年月を眠ったまま過ごしていたものの、数年前に覚醒。自身の子等が封印されたその遺跡へと赴くも、遺跡はすでに暴かれた後で。
彼女は自身の子等を探し、彷徨い始める。