キャラクター名

ALICE

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	?
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	渇望
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
料理	『Butter cupは、cup of Butterじゃないってば！』
花園	『あの金色の花をまた見たいんだ』

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ほんもののナイフ	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		綺麗な衣装		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルによるターンエンド、「たからもの」損壊時、狂気点の増加を受けない。
メインクラス		歪める力		アクション	3	0～2	パーツを二つ選び、損傷させる。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	※	0～3	自分を判定とした攻撃判定のみに使用できる。コストのかわりに任意の未練に狂気点を加え、「失敗」とさせる。
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0～1	移動1、移動させた対象の現在行動値を2点減らす
				オート			
腕		サイコブラスター		ラピッド	※	0～2	コストのかわりに最大行動値を1減らし、狂気点を足す。射撃4
脚		レーザービーム		アクション	3	0～3	射撃攻撃1+切断
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1