キャラクター名
市松 律

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス	ワークス	情報屋	カヴァー	大道芸人
オプショナル		年齢	28歳	性別	男
覚醒	償い	衝動	妄想	初期侵食率	32 %
出自	姉妹	経験	消せない傷	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	3			5
社会	4	1	0			5

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	4	
回避	1		知覚	2		意志			調達		
運転：<運転：二輪>	2		芸術：<芸術：大道芸>	1		知識：<知識：レネゲイド>			情報：<情報：噂話>	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：<情報：裏社会>	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	1r	0	-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
カジュアル	
携帯電話	
サーチレーダー	
バイク	
コネ：噂好きの友人	
コネ：ハッカー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
市松 梨桜	P 幸福感	N 劣等感		
市松 梨花	P 慈愛	N 不安		
御巫 武晴（協力者）	P 友情	N 食傷		
結城 晴	P 尊敬	N 隔意		
龍造寺 士郎	P 同情	N 敵愾心		
スミス如月	P 同情	N 不安		
×玉野 椿	P 感服	N 不信感		

最大財産P: 10	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
エンジェルヴォイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 技能：交渉 / C値-1・判定ダイス+Lv個（対象が次に行うメジャーアクション）								
風の渡し手	1	3	メジャー	-	Lv+1体	-	-	
効果： 技能：交渉 / 対象をLv+1体に変更 / 1シーンに1回まで								
癒しの水	1	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果： 技能：RC / 対象のHPを[(Lv)d+精神]点回復								
ポイズンフォッグ	1	2	メジャー	至近	範囲(選択)	-	-	
効果： 技能：シンドローム /組み合わせたエフェクトを「射程：至近/対象：範囲(選択)」にする / 1シナリオにLv回使用可								
狂戦士	1	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果： 技能：RC /C値-1・判定ダイス+Lv個（対象が次に行うメジャーアクション）								
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： ビルの壁や水面を走れる								
元気の水	1	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果： 栄養満点の水を作り出す								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

父と母、姉と妹に囲まれ、人を笑顔にすることを信条として生きていたが、とある事件に巻き込まれ、人を殺めてしまう。
自首するも、証拠不十分により釈放。罪を償うことのできない葛藤で苦しんでいたところ、"力"に目覚めた。

自ら率先して相手を傷つけることに抵抗があるのか、支援を中心とした戦闘スタイル。
愛用のバイクと共に情報を集め、時として大道芸で周りを和ませる。