

キャラクター名
ウィズ=クロノレイン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	異種族の街で育った		
経験点	490		大きな勘違いをしていた 名誉を失ったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2			8	1	ソーサラー	5		
敏捷度	2			8	1	セージ	2		
筋力	2	2		9	1				
生命力	8	1		14	2				
知力	12	1		23 + 1	4				
精神力	10	1		21	3				

魔法誘導	IB32 p	p
魔法拡大/数	IB39 p	p
MP軽減/ソーサラー	IB33 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持 87 /合計 87	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			必要		
		ランク	筋力	回避力	防護点
ソフトレザー			7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+	0	10	0	1									
魔法の発動体				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
架け橋のエンブレム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分) x3	○□□○□□
ファミリア・鳥	○□□○□□

知力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3911 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+	0 3	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	6	2d+	0	36	
		2d+	7	2d+	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力の指輪	

— その他メモ —
※ポイント割り振り作成

エルフ中心の漁村育ち。
近隣に遺跡調査のために学者が常在しており、幼い頃彼の使う魔法に興味を示し、教えてもらった。
さらなる研鑽のため、両親の許可を得てルキスラの魔術師ギルドで3年ほど修行。

帰ってきた際、家族や師匠に修行の成果を見せようと魔法を使ってみせたが、暴発で近くの家に軽度の被害を出してしまう。
赤っ恥をかき、恥ずかしさからしばしば家出してしまうが、家族に見つかり説得を受け帰る。

實際村人たちはウィズの予想に反し全く気にしておらず、和解はすぐに成った。
再び魔法を行行使って成功してみせたが、今回の件で修行が足りないと感じたウィズは、実践の中で技を磨こうと村を出て冒険者となった。

自動失敗	チェック
○□□□⑤	
○□□□⑩	
○□□□⑱	
○□□□⑳	
○□□□㉑	
○□□□㉒	
○□□□㉓	
○□□□㉔	