キャラクター名: ハイパー求道僧 オナリ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	26
冒険者Lv	8	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	0		神の声を聞いたことがある(と信じている)		
			役に立たない得意技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	7		22 + 1	3
		敏捷度	7	4		18	3
体	15	筋力	5	10		30	5
		生命力	6	3		24	4
心	8	知力	6	4		18	3
		精神力	9	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト/ル=ロウド	3		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プリガンディ		18+10	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コルセスカ+1 魔法の武器	2H	30	0	2d+ 12	10	17	55										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
法衣(礼服相当+シャンデル製)	○□□○□□
金のマテリアルカードA級x10	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 250 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	7

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
頑強	218 p		p
武器習熟II/スピア	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ユーレリア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
『聖印』専用化	50
称号『ハイパー求道僧』	20
『コルセスカ+1』専用化	50
『アルケミーキット』専用化	50