キャラクター名

スイ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	１５
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	０

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
神様	祈りを捧げるべき存在がいた。それは「神様」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃないのなら、祈りが足りなかったのかもしれない
動く死体	あなたは誰かの死を悼む。目の前で死んでしまったあの人。誰かは思い出せないあの人。けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを。その人の爪と歯が襲った。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(ぬいぐるみ)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリ	対抗	3	①②③④⑤	
ディオ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		後衛の誇り		オート	無し	自身	あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる。
メインクラス		銃神		オート	無し	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		殺劇		オート	無し	自身	BPで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1してよい。
頭		のうみそ		オート			
頭		あご		オート			
頭		めだま		オート			
頭		カンフー		オート	無し	自身	最大行動値＋１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援＋２
腕		こぶし		オート			
腕		うで		オート			
腕		かた		オート			
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃＋爆発＋全体攻撃
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃＋全体攻撃
胴		せぼね		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		オート			
脚		ほね		オート			
脚		あし		オート			
脚		しっぽ		オート	無し	自身	最大行動値＋１
胴		うさぎのぬいぐるみ		オート			たからもの