

キャラクター名  
じゅーしまつ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
スポーツ	身体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない。こんな体を動かして、いったいどうするというのが、
葬儀	誰か死んだらどう。みんなが悲しんで、打ち泣いて、泣いている人もいる。あなたはどうかだろう。大きくかけられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はまったく大切な人のものなのに、
双子	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	保護	3 ①②③④⑤	
チョロ松	友情	3 ①②③④⑤	
一松	保護	3 ①②③④⑤	
トド松	対抗	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対称の姉妹1人との対話判定を行う
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを再使用可能にする
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	-	自身	最大行動値+1 行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		旗		オート	-	-	たからもの(アクセサリ)
頭		あご		アクション	1	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃1 攻撃判定において(連撃で発生した判定も含め)1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		せぼね		アクション	1	自身	-
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃のみ使用可。妨害1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		ジャッジ	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
脚		おとこのこ		オート	-	自身	<対象:恋心>対話判定において、判定出目+1してもよい。