

キャラクター名 オプスキュリテ	プレイヤー名
--------------------	--------

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	プリーチャー	Lv.1:	プリーチャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドラゴネット			境遇	放浪者
出自 (効果)	錬金術師			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	18	9	9	6	23	9
ボーナス	7	6	3	3	2	7	3
クラス修正	1	1	0	2	0	2	0
他修正		1					
能力値	8	8	3	5	2	9	3

HP	93
MP	94
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ミスリルハンマー	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手	S1ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部									
胴部	ドラコヘビースーツ					18	3		0
補助	ミスリルの腕輪					2	2		-1
装身具	高位聖印								
能力値			8	0	3	0	9	5	13
スキル				2					
その他									
総計(右)			7	13					
総計(左)			8	2	3	28	14	3	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
- ハイMPポーション*10	
ハイHPポーション*3	
武神のクリスタル	
器用のクリスタル	
神竜の耳	
現在重量:	9
最大重量:	28
所持金:	2905
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復する。クリティカル: ダメージロール増加								
コネクトフォース	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージと【物理防御力】に+[SL+2]する。この効果は3回まで重複し、シーン終了まで持続する。								
コネクトドラゴン	2	-	効果参照	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果: (コネクトアイ)か(コネクトナブ)か(コネクトフォース)のいずれかを同時に使用する。フェイトを1点消費。あなたは「分類:竜」となり、さらに攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
マジックブレス	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果: 「分類:魔術」「タイミング:メジャースキル」「対象:単体」のスキル、パワーと同時に使用する。そのスキル、パワーを「対象:範囲(選択)」に変更する。								
グレートコネクト	1	4	フリー	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果: (コネクトアイ)5か(コネクトナブ)5か(コネクトフォース)5で取得可能。(コネクトアイ)か(コネクトナブ)か(コネクトフォース)と同時に使用する。この効果により、それらスキルがフリーアクションで使用可能となる。								
ドラゴンストライク	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 攻撃のダメージロールの直前に使用する。フェイトを1点消費。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中判定	打撃使用	
効果: 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。クリティカル: ダイスロール増加								
アフエクシオン	1	-	DR直後	20m	単体	DR直後	1/シナリオ、アライ	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロール直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
ドラゴングロウ	2	6	マイナー	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果: あなたが行なう「対象:単体」の白兵攻撃を「対象:範囲(選択)」に変更する。ただし、あなたが行なうリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング:リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
アームズマスターリー: 打撃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	打撃使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスターリー:〜》を同時に適用することはできない。								
ドラゴンアーム: 闇	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 取得する際に属性からひとつ選択せよ。《ドラゴンアーム:火》のように記述する。白兵攻撃のダメージは、選択した属性の魔法ダメージとなる。ただし、他の《ドラゴンアーム:〜》は取得できなくなる。								
ソウルコンバート	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 「効果」に「フェイトをn点消費」(nには数字が入る)とあるスキルと同時に使用する。フェイト1点につき【MP】10点を消費することによって、フェイトの代わりにできる。この時、必ず消費するフェイトすべてを【MP】で消費すること。ただし、「分類:ロール」のスキルには効果を発揮しない。								

セットアップ: コネクトフォース コネクトドラゴン
フリー: グレートコネクト コネクトフォース
マイナー: ドラゴングロウ
メジャー: ハンマーストライク
DR直前: ドラゴンストライクor武神のクリスタル
命中: 3d+8
ダメージ: 9or10d+13+8+7*コネクトフォースの回数
物理防御力28+7*コネクトフォースの回数

