

キャラクター名
シール

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	0		田舎で育った 引きこもっていたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	1	22	3
		敏捷度	8	3	1	24
体	0	筋力	1	1	2	0
		生命力	12	3	15	2
心	13	知力	4		17	2
		精神力	17	2	2	34

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
レンジャー	2		
バード	1		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技	
両手利き	223 p
回避行動	218 p
二刀流	221 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術
レジスタンス
怒涛の攻陣 I
怒涛の攻陣 II 烈火
堅陣の構え
軍師の知略
怒涛の攻陣 III 轟炎

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	3
シューター	0			

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	クロスアーマー			1	2	
盾	バックラー			1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1		
回避技能	フェンサー			合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	追加ダメージ													
				命中力	C値	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ナイフ	1H投	1		2d+	6	9	3	1									
ナイフ 攻撃用	1H投	1		2d+	6	9	3	1									
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+	6	11	3	6									

一般装備品	(消耗チェック)
所持金	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウエイクポーションx3	○□□○□□
ペット	○□□○□□

精神増強の腕輪	○□□○□□
敏捷増強の指輪	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	24 m	72 m	2d+	9	2	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	0	2d+	7	2d+	10	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	髪飾り	天然石
耳		
顔		
首	マフラー	
背中	リトルウィング	チキンベルトの落下D軽減用
右手	精神増強の腕輪	
腰	チキンベルト	離脱用
足	粘着靴	
その他	軍師徽章	

装備品		説明
左手	敏捷増強の指輪	

その他メモ
基本サポート役、必要であれば避け盾に
～経歴～
田舎で生まれ育ったシールだが、あまりにも両親が何かと理由をつけて一緒に居ようとするため、一時期は軟禁状態が続いていた。そのため人族の友達ができず、唯一の話し相手といえば鳥や家の中を這い回るヤモリ、クモ、ゴキブリ等々の虫だけであった。彼らと通じ合えるのが歌であったためバード技能を自然と覚え、外に出るため鳥や虫、小動物を指揮し両親とバトルを繰り返す内にグラップラーとウォーリーダーの技能を覚えた。どうにかして両親を打ち負かし、念願の外に出られるが出た後のことは何も考えもなかったためとあらず冒険者になる。

自動失敗チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑮
○□□□⑳
○□□□㉑
○□□□㉒
○□□□㉓
○□□□㉔
○□□□㉕