

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	360				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			15	2
体	7	敏捷度	8	3		18	3
		筋力	8	5		20	3
		生命力	8	5		20	3
心	9	知力	11	4		24 + 1	4
		精神力	8	7		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/リルズ	8		
セージ	5		
バード	5		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
魔法拡大/数	226 p
ディフェンススタンス	1B37 p
ハーモニー	1B31 p
マルチアクション	1B39 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	
ザルツ地方語	○	○
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビット	
レジスタンス	
モラル	
ヒーリング	
チャーミング	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレストアーマー		10	0	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヴァイオリン 楽器	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	5	44
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10	2d+ 5	2d+ 11	2d+ 13	48	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	12			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳 聖印 (リルズ)	リルズの聖印
顔	
首	
背中 リトルウィング	
右手 知性の指輪	知力+1、破壊すると+13する
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗判定に+1

その他メモ	自動失敗 チェック
レギュレーション	□□□□⑤
経験点3000+2190+3350+4210+5390+5340+5880=29360点	□□□□⑩
所持金1200+1300+2600+3805+5640+6800+8500=29845G	□□□□⑮
生活費-(430*2+630*4)=-3380G	□□□□㉔
成長振り0+2+3+4+5+5+5=24回	□□□□㉔
(白銀道場により24回中3回好きな能力値に配置可、50G払うことに3回まで好きに配置可、残り19~21回はダイス)	□□□□㉔
名誉点0+10+21+25+28+38+53=175点	□□□□㉔
必須：リルプ I・II・III (改訂版でも可)・WT	□□□□㉔
使用可：リルプEX、AW、BT、CG、IB、LL、ユーレリア・フェイダン・ザルツ博物誌	□□□□㉔
蛮族PC使用可	□□□□㉔

