

キャラクター名
伊庭守

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 200 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	233
肉体	5	1	0			6	行動値	0
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	0
精神	0	0	1			1	戦闘移動	5
社会	2	0	0			2	全力移動	10

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マイナーまで	白兵	18r+2	0	20		フルパ込みで
狼葬(ろうそう)	白兵	22r+2	0	41		単体、二刀流。ドッジのダイス-1
骨の剣	白兵	6r+2	6	6		
栄光と勝利の槍	白兵	6r+2	3	11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
濃縮体	
栄光と勝利の槍	
トツカ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
屍人	P	N		
装着者	P	N		
複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:エグザイル	2		メジャー	-	-	対決		
効果: c値-3								
完全獣化	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 肉体判定ダイス+8								
知性ある獣	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 完全獣化中もアイテム使用可								
カウンター	2		リアクション	武器	単体	対決		
効果: メジャーと組み合わせ可、レガシー効果								
フルパワーアタック	3		セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+25								
異形の刻印	10		常時	至近	自身	自動		
効果: HP+100								
伸縮腕	2		メジャー	視界	-	対決		
効果: 射程を視界に変更								
加速する時	1		イニシアチブ					
効果: イニシアチブにメイン可								
骨の剣	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器を作成、P.68								
貪欲なる拳	3		メジャー	武器	-	対決		
効果: ダイス+4								
マルチウェポン	1	-	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 武器を複数使用、複製体								
爪剣	1		メジャー	武器	単体	対決		
効果: 攻撃力+4 ドッジのダイス-1								
ヴァイタルアップ	1		セットアップ	至近	自身	自動		
効果: HP+100								

最終、セットアップに装甲強化+ヴァイタルアップ+フルパワーアタック、(カウンターは残り2回のみ)
 襲が融合を發動し合体。
 最初に<加速する時>を使用。 装甲値+26 G値+4d10 1Rに一回のみダメージ-30
 マイナーで<完全獣化>、<知性ある獣>。そして武器を装備(レガシーとシュウ)
 メジャーで<コンセ:エグザイル>、<伸縮腕>、<貪欲なる拳>、<マルチウェポン>、<爪剣>
 シュウが<原初の赤(アタックプログラム)>、<混色の泥濘>。
 対象範囲に射程を視界に。当たったら<円環螺旋>+12

装甲値27
 G値(影の守り手+イージスの盾)
 4d10+12

