キャラクター名

みのり　　すてねこオートマトン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	18
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
15 歌	どんな由来があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えている。気が付けばロずさんだりハミングしたり、時々ちょっと歌詞を変えたり。
57 双子	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているか何となく分かるのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メイ	憧憬	3	①②③④⑤	
千環	対抗	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	特殊	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損傷する。この損傷はコストとして振れない。
頭		リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
頭		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害１
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃１＋転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		ぬいぐるみ		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１