

| | |
|------------------|--------|
| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| 水嶋 八雲 (ミヅシマ ヤクモ) | |

| | | | | | |
|--------|--------|------|-----|-------|------|
| シンドローム | サラマンダー | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| | サラマンダー | | | | |
| オプション | | 年齢 | 16 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | 有名人 | 経験 | 大事故 | 邂逅 | 好敵手 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 32 |
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 7 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 2 | |
| 運転: | 1 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 4 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------------------|----|-------|----|-----|----|-----------------------|
| フリージングアロー | RC | 7r+7 | | 5 | | 1+2+3 C値8 貫通 (浸食7) |
| ライトニングジャベリン (100↑) | RC | 11r+7 | | 36 | | 1+2+3+4 C値7 貫通 (浸食11) |
| 絶対零度 | RC | 4r+7 | | 6 | | 1+2+3+5 C値8 貫通 (浸食10) |
| 絶対零度 (100↑) | RC | 8r+7 | | 8 | | 1+2+3+5 C値7 貫通 (浸食10) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---------|----|----|----|----|----|
| 戦闘用着ぐるみ | | 12 | -1 | -1 | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | | |
|-------|----|-------|----|
| 合計装甲: | 12 | 合計回避: | -1 |
|-------|----|-------|----|

| ロイス | | | | |
|--------------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 佐上源介 | P 憧憬 | N 不安 | | |
| 父 海藤 優 (かいどう すくろ) | P 尊敬 | N 劣等感 | | |
| 母 水嶋 葉月 (みずしま はづき) | P 慈愛 | N 悔悟 | | |
| 母のクローン | P 庇護 | N 憐憫 | | |
| ジャック | P 執着 | N 嫌悪 | | |
| 成戸 悠里 (なりと ゆうり) | P 感服 | N 不安 | | |
| PC2: 春風 纏 | P 連帯感 | N 憐憫 | | |

| | | | |
|--------|---|--------|---|
| 最大財産P: | 8 | 残り財産P: | 5 |
|--------|---|--------|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------|----|------|-------|----|------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: C値-LV (下限7) | | | | | | | | |
| 結合粉碎 | 5 | 4 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: 判定に+5 d 10 (LV* d 10) 装甲無視 | | | | | | | | |
| 焦熱の弾丸 | 3 | 1 | メジャー | 視界 | 自身 | RC | - | |
| 効果: 攻撃力+5 (LV+2) | | | | | | | | |
| プラズマカノン | 5 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | 100↑ | |
| 効果: 攻撃力+25 (LV*5) の射撃攻撃 | | | | | | | | |
| ブリザードプレス | 1 | 3 | メジャー | 視界 | 範囲選択 | RC | - | |
| 効果: 攻撃力+LV ダイス-3個 | | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 熱を視覚として知覚する。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

国内有数の大企業の社長と、その愛人の間に生まれた娘。腹違いの兄弟が何人いるのかもわからない。一応お互いに親子だという事は認識しており、養育費もきちんと貰っている。

母子二人で助け合いながら穏やかに暮らしていたが、謎の大事故に巻き込まれ、その際に負った大きな怪我の跡が片腕に残っている。生死の境をさまよったにもかかわらず、幸い後遺症はない模様。その大事故の際に母親は下半身不随となり、車椅子生活になっている。

父親との仲は悪いわけではなく、時々連絡を取ったり食事をしたりする程度には交流している。

第一話 覚醒の刻
 ■ストーリー
 闇夜に佇む一人の人間。彼は世界の真実を知った。彼の生きていた世界は虚構だった。彼は信じていた者全てに裏切られた。それでも彼は笑顔を崩さなかった。

ダブルクロス The 3rd Edition 「覚醒の刻」
 ダブルクロス——それは裏切りを意味する言葉。