

キャラクター名
アオイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-53000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	12		31 5
		敏捷度	8	10		27 4
体	7	筋力	8	4		19 3
		生命力	8	6		21 3
心	5	知力	4	2		11 1
		精神力	10	5		20 3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	10		
スカウト	1		

戦闘特技			
武器習熟/ガン	221 p		p
武器習熟II/ガン	221 p		p
射手の体術	2121 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	追加	必要	必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力
ファイター	0							
グラッブラー	0							
フェンサー	0							
シューター	11	16	13	14				

鎧と盾									
鎧									
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能	シューター	合計値						13	0

武器	用法	必要	命中	命中力	C値	追加	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
		筋力	修正							ダメージ							
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	G	預金・借金	G
-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 13	0	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	5	50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--