

キャラクター名 シズリア・オルコット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9			19	3	フェンサー	3		
敏捷度	7			17 + 1	3	スカウト	1		
筋力	7			14 + 1	2	エンハンサー	1		
生命力	7			14	2				
知力	9			13	2				
精神力	5			9	1				

戦闘特技		言語	会話	読文
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p	交易共通語	○	○
挑発攻撃	IB37 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語		会話	読文
交易共通語		○	○

名誉アイテム		点数
名誉点 所持	0	/合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		7	1	3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	5	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット×1

スカウト用ツール×1

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
所持金 0	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	3	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 4	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	蒼のヘアバンド	フリル付き
耳		
顔		
首	リボン	
背中		
右手	俊足の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	剛力の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

⑤

⑩

⑮

⑳

㉕

㉖

㉗