キャラクター名

トド松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない……はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。
人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方向に曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたにはまさに、その人形じゃないか。
呪い	捨てなきゃ。アイツを捨てなきゃ。アイツを生かしてしまえばまた、あなたの大切な人が死んでしまう。絶対にそんなことにはさせない。アイツを殺すんだ。アイツを殺すんだ。たとえ刺し違えてでも……そうでしょう？うまくできたら、いっぱい褒めてね。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそまつ	恋心	3	①②③④⑤	
からまつ	恋心	4	①②③④⑤	
いちまつ	恋心	4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使ってよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と対話判定を行ってよい。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了後、このパーツを損傷した基本パーツを1つ修復してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		壊れた部品		オート	なし	自身	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1