

キャラクター名	プレイヤー名
オッドマン	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	3000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	7		14	2				
		敏捷度	7		14	2				
体	15	筋力	4		19	3				
		生命力	4		19	3				
心	8	知力	7		15	2				
		精神力	7		15	2				

戦闘特技		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
所持金	1200	預金・借金	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 0	0	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 2	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉞
	○□□□㊱