キャラクター名
オッドマン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1070				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	12			19	3
体	15	筋力	4			19	3
		生命力	5	1		21	3
心	8	知力	8			16	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	6	1										
パンチ	1H	0		2d+ 4	12	6	0										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 4	12	6	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 3	12	6	5										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 3	10	6	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	フード付き。角は隠しきれない。
右手	
腰 チェーンベルト（小）	幾何学的な紋様が刻まれたベルト。
足 ロングブーツ	腿までを覆うブーツ。
その他	

装備品	説明
左手	
チェーンベルト（大）	幾何学的な紋様が刻まれたベルト。

その他メモ

容姿：整えられてない白髪と顔面蒼白（生まれつき）の病人っぽい見た目。ナイトメアなので角が生えている。
服装は適当にファンタジーっぽい軽装を想像してもらえれば。ナイトメアなので角を隠す……かと思いきや全く隠さない。モロ出し。
一応フード付きのマントを羽織っているが角が長くて隠しきれていない。
腰から背中に掛けて幾何学的な模様の刻まれたベルトが取り付けられてる。ナイトメアである自分を縛るため、という自虐アイテム。

経歴：ヒューマンとヒューマンの間に生まれたナイトメア。
両親に愛情を持って育てられた。ナイトメアとして生まれた人物としては恵まれた環境。
しかしナイトメアを産みそれを育てている両親は異端とされ、村八分からの人目を避ける生活を余儀なくされる。
幼い頃はその事に違和感を持ってなかったが、成長するにつれ現状に疑問を持ち始める。
その疑問を解消するために生まれ育った村に単身赴くが、ナイトメアということで迫害され両親が異端とされていた事実を知る。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オッドマン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食 ○□□○□□
救命草x2 ○□□○□□
羽ペン ○□□○□□
インク ○□□○□□
使い古しした本 ○□□○□□

所持金 582 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 16 /合計 16