

キャラクター名  
古衛 丙(このえ ひのえ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス		ワークス	不良高校生	カヴァー	不器用高校生
	オプション		年齢	16歳	性別	男
覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	40%	
出自	双子	経験	LM(高校生): 処分	邂逅	谷 修成	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
痛みの爪牙(赫き剣)	白兵	5r+7	0	1~2+7		[Lv×2]までのHP消費+7=攻撃力
本能の刃(100↓)	白兵	5r+7	0	35~36		羅刹込み、命中時にHP4回復
	白兵	11r+7	0	35~36		上記に加えて《背徳の理》でダイス+6個
本質の刃(100↑)	白兵	5r+7	0	38~41		本能の刃100%版。命中時にHP8回復。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：情報屋	
携帯電話	
制服	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
Dロイス：羅刹(タイラント)	P	N		
藤島 亜季(ふじしま あき)	P 慕情	N 不安		
双子の弟：古衛 巴(このえ ともえ)	P 信頼	N 猜疑心		
シナリオ：	P	N		
PC間：	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 組み合わせたC値-Lv(下限値7)								
原初の赤：乾きの主	1	5	メジャー	-	-	<白兵>	-	
効果： 命中時、[Lv×4]のHP回復。装甲無視。								
吹き飛ばし	3	3	メジャー	武器	単体	<白兵>	-	
効果： 1点でもダメージを与えた際、対象を[Lv×2]m移動させる。移動先はこちらが決定する。								
混色の氾濫	3	2	メジャー	武器	範囲(選択)	-	Lv/シナリオ	
効果： 組み合わせた攻撃を「範囲(選択)」に変更する。								
世界を喰らうもの	1	5	シンドローム	-	シーン(選択)	-	1/シナリオ	
効果： 《混色の氾濫》と組み合わせ、その射程を視界に、対象をシーン(選択)に変更する。HP20消費。								
影の武具：赫き剣	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： HPを消費して武器作成。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	1/シーン	
効果： 戦闘移動。離脱も行える。								
螺旋の悪魔	5	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果： [BS：暴走]を受ける。そのラウンド中のウロボロス込みの攻撃力+[Lv×3]								
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動	1/シーン	
効果： 攻撃命中時発動、以降のシーン中、判定ダイス+[Lv×2]								
野蛮なる本能	2	-	常時	至近	自身	-	暴走	
効果： 暴走中、自身の白兵攻撃力+[Lv×2]。浸食ボーナスを受けない。浸食基本値+3								
原初の黄：フェニックスの翼	3	4	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果： [Lv×5]点HPを回復。戦闘中以外は1シーン1回。								
無面目	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：自身がオーヴァードかどうかを判別される際に使用できる。オーヴァードである事を隠せる。必要なら<知覚>で判定し、その判定の達成値に+Lv								
禁じられし業	1	3	オート	視界	単体	自動	Lv/シナリオ	
効果： 対象のイーザーエフェクトを打ち消す。								

■設定■  
幼い頃に大怪我をし、その際より以前の記憶が抜け落ちている。ただ、自身と瓜二つの弟のお陰で自身にない記憶の大半は補充されており、今では普通の社会生活を送っている。力加減が苦手によくモノを壊してしまう為、いつ対人で力加減を間違えてしまわないかという理由から軽度の接触恐怖症と診断されている。感情が高ぶると加減が効かなくなる自身の体質を嫌っており、自制を心がけている。でも不器用。反省しないわけじゃないがよくやらかす。一人称・俺 二人称・～さんや呼び捨て。基本真面目だけどぶっきらぼう。

■ハンドアウト■  
第1話  
PC1用ハンドアウト シナリオロイス：藤島亜季 P/N:慕情/偏愛  
キミは以前、ある問題を起こした、問題といっても些細な……君にとっては些細なよくあることだったしかし両親は君への配慮からカイザナギへと転居を勧められる、そして移住し新しい学校にも慣れ始めた頃やってきた転校生は誰もが知るアイドル、そしてキミを何よりも知ると言う少女だった。

第2話  
古衛 丙用ハンドアウト  
シナリオロイス：古衛 巴 P/N:信頼/猜疑心  
事件が落ち着いた頃、本土にいる弟から電話がかかってきた。あなたが無事である事を安心したように電話越しに笑う弟の声、しかし……なぜ彼は彼女のことを知っているのだろうか。

第3話