キャラクター名

キール

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		あご		オート	2	0	肉弾攻撃１
		スコープ		オート	0	自身	支援2。射撃、砲撃にのみ可
		うで		オート	1	0	支援１
		かた		オート	4	自身	移動１
		HUGE CANNON		オート	3	0～2	射撃3。熊撃ち銃改変
		安定重視型アームパーツ		オート	なし	自身	射撃マニューバの出目+1。銃神改変
		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃１
		ＫＥ防御型コア		オート	なし	自身	最大行動値+1。しんぞう改変
		はらわた		オート			
		せぼね		オート	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
		高出力ジェネレーター		オート	なし	自身	最大行動値+1。リフレックス改変
		遠距離タイプＦＣＳ		オート	なし	自身	射撃マニューバの射程+1。魔弾改変
		弾丸射出ブーストタックル		オート	3	0～1	射撃2+連撃1。二丁拳銃改変
		あし		オート	1	0	妨害1
		ほね		オート	3	自身	移動１
		ほね		オート	3	自身	移動１