キャラクター名
稲荷　楓(リビルド)

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	23
種族	エルダナーン			**境遇**	正体
出自（効果）	闘士			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	13	33	9	29	7
ボーナス	5	3	4	11	3	9	2
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正				1		1	
能力値	5	4	4	14	4	13	3

HP	118
MP	151
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブS3		-1	2					
左手	おしゃれの盾S1					3		-1	
頭部	サークレットS1					2			
胴部	クロスアーマーS3					3			
補助	稲妻のマント					3	1		
装身具	稲妻の聖印×2								
能力値			4	0	4	0	13	8	10
スキル								5	2
その他									
総計(右)			3	2	4	11	14	12	12 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			3	2					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ベルトポーチ	
HMPP×10	
祝福の花	
勇気のホイッスル	
異次元バック	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
名馬	
万能薬	

現在重量：	4		
最大重量：	43	所持金：	256950
		預金・借金：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	ADR	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	MA	20m	単体	魔	-	
効果：対象のHPを回復; 3d+CLx3								
ファーストエイド	1	-	MA	至近	単体	器	-	
効果：難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復								
ヘイスト	3	3	Sup	20m	単体	魔	-	
効果：対象の行動値を+SLｄ6								
キュア	1	5	MA	20ｍ	魔	魔	-	
効果：対象が受けるバッドステータスを全て回復する								
レイズ	1	10	MA	20ｍ	単体	魔	-	
効果：対象の戦闘不能を回復しHPを2D点にする。なお、対象は行動済みとなる。								
アフェクション	1	-	ADR	20ｍ	単体	自動成功	1/CR	
効果：対象がダメージを受ける直前に使用する。そのダメージを0にする								
ホーリーライト	1	6	MA	20m	単体	魔		
効果 :対象に魔法攻撃、貫通ダメージで2D。 クリティカル：ダイスロール増加 対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」で１点でもHPダメージを与えたら[威圧]								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
サモンアラクネ	5	9	ADR	20m	範囲（選択）	自動成功	-	
効果：防御中一回　対象にダメージ軽減をおこなう。　そのダメージに-（SL）Dする→5D+22								
	1							
効果：								
エンサイクロペディア	1	-	Sup	-	自身	知	-	
効果：エネミー識別を行う								

右：クリスタル効果→プロテクションの効果+6
左：重量1の装身具を追加で装備できる
　　防塁のクリスタル→プロテクションの効果+3
頭：犠牲のクリスタル→CL*5のダメージ軽減
胴：威圧、スタン、毒の抵抗クリスタル→それぞれ無効化
補：行動値と移動力+2
装：分類魔術のHP,MP回復量+2d×2個分→+4d
リンク効果ダメ軽減、行動値増加+3

スキル効果
ヒール：3d+45+10(ｴﾌｨｼｪﾝﾄ)+4d(装具)+1d(祝福の花)+3d(ﾒﾃﾞｨｯｸ)→11d+55
プロテクション：5d+10(ｴﾌｨｼｪﾝﾄ)+9(ｸﾘｽﾀﾙ)+3(ﾘﾝｸ効果)+20(ハイプロテクション)+1(一般)→5d+43
ヘイスト：3d+10(ｴﾌｨｼｪﾝﾄ)→3d+10
ホーリーライト(魔術判定)：13+4d+1d(ﾗｲﾄﾊﾞｰｽﾄ)
ホーリーライト(ダメージ)：2d+4(ﾗｲﾄﾊﾞｰｽﾄ)+10(ｴﾌｨｼｪﾝﾄ)

サモンアラクネ：5d+10(ｴﾌｨｼｪﾝﾄ)+9(ｸﾘｽﾀﾙ)+3(ﾘﾝｸ効果)+1(一般)→5d+23

キャラクター名
稲荷　楓(リビルド)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エフィシェント	5	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃、HP回復、MP回復、DM増加、DM軽減を行なう魔術の効果に+[SL*2]							
アドバイス	2	-	BR	-	単体	自動成功	SL+1/CR	
効果：	対象の判定に+1d							
トリビアリスト	1	-	BR	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果：	その判定を知力判定で代用判定する							
エディケイティッド	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	知力・精神+1							
マジックブラスト	2	-	VA	-	単体	自動成功	-	
効果：	対象単体のスキルをSL*2人に変更							
コンセントレイション	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定+1d							
	1							
効果：								
ハイプロテクション	5	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	プロテクションの効果に+SLx3+5							
ポストヘイスト	1	20	UseSkl	-	自身	自動成功	-	
効果：	ヘイストの対象を「対象;範囲(選択)」に変更する。							
バリア	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	１回のメインプロセスで複数回《プロテクション》を使用できる							
リバイバー	1	20	MA	20m	単体	魔	-	
効果：	戦闘不能を回復し、HPを[2D+【精神】]点にする。							
ライトバースト	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	ホーリライトの魔術判定に+1d、ダメージ+SL*4							
	1							
効果：								
リクルート	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	「分類：魔術」のスキルのコストー2							
エルダーマジック	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定に+1d							
	1							
効果：								
サーチリスク	1	-	Pv	-	自身	-		
効果：	危機感知に+1d							
ハンズオブライトⅠ	1	-	BCo	-	自身	-	シーン	
効果：	フェイトー点消費して分類魔術の効果に+1Dする							
ハンズオブライトⅡ	1	-	Sup	-	-	-	-	
効果：	フェイトー点使用　ヒールをセットアッププロセスに使用する							
ハンズオブライトⅢ	1	-	-	-	-	-	-	
効果：	フェイトー点使用　ヒールと同時に使用する。　ヒールを単体から範囲（選択）に変更する							
マジックキャンドル	1	-	MA	-	-	-	-	
効果：	存在するエリアの明度を2、もしくは3に変更する							
トレーニング：知力	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	知力基本値に+3							

キャラクター名
稲荷　楓(リビルド)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：精神	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：精神基本値に+3								
アースノウリッジ	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：あなたは使用条件「アーシアンスキル」を使用することができる								
トレーニング：敏捷	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：敏捷基本値に+3								
メディック	3	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：HP回復を行うスキル・パワー・アイテムの効果に+SLD								
フェイス：ダナン	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：ダメージ軽減を行なうスキル、パワーの効果に+1、他の《フェイス：〜〜》を取得できない								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								