キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	ターン内カウントで使うマニューバコストー１
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身のダメージで使用可、姉妹一人のコストー１
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象のダメージを自分に移す
メインクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時パーツ２つ修復
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１、何度使ってもよい
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時にこのパーツと基礎パーツ１つ修復
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御１
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２