

キャラクター名  
ヴィセル

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | ソロリティ | 享年  | 16 |
| メインクラス | バロック  | 暗示  | 絶望 |
| サブクラス  | ロマネスク | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容                                                                                                      |
|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 切り捨て   | 冷たい目で、懇願する人を見下していた記憶。そうだ、役立を手にした者を捨てたのだ。もういらぬから、何の価値もなくなったから、そして今のあなたは、死体人形、死んでいなくなったあなたを、誰かが捨てたのだろうか？  |
| 告発     | ひと抱えた疑問、好奇心、あなたはあつけない調査を進めていく、社会の真実ある真実を知り、あなたは正義のために告発した。今のあなたは有罪か正義の結果なのか？あの努力はなんだったのか？もう告発する相手もいない。」 |
|        |                                                                                                         |
|        |                                                                                                         |
|        |                                                                                                         |
|        |                                                                                                         |
|        |                                                                                                         |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 2   | 1  | 3  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |                                                    |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|----------------------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                                 |
| ポジション  |    | 号令      |    | ラピッド  | 2   | -   | 自身を含む舞台上の姉妹全員は、望む攻撃マニューバひとつを「ラピッド」で使用してよい。         |
|        |    |         |    | オート   |     |     |                                                    |
| メインクラス |    | 怪力      |    | オート   |     | 自   | 白兵・肉弾攻撃におけるダメージ+1。                                 |
| メインクラス |    | 歪極      |    | オート   |     | 自   | 追加で変異Lv3パーツひとつを獲得する。                               |
| サブクラス  |    | 時計仕掛け   |    | オート   |     | 自   | 追加で改造Lv3パーツひとつを獲得する。                               |
|        |    |         |    | オート   |     |     |                                                    |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 最大行動値+2。                                           |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 最大行動値+1。                                           |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1。                                             |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1。                                             |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1。                                               |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自   | 移動1。                                               |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自   | 同ターン内の次カウントで使うマニューバひとつのコスト-1 (最大0)。                |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   | なし  | なし  | なし。                                                |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   | なし  | なし  | なし。                                                |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自   | 移動1。                                               |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自   | 移動1。                                               |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1。                                               |
|        |    |         |    | オート   |     |     |                                                    |
| 腕      |    | 手鏡      |    | オート   |     |     | たからもの                                              |
| 頭      |    | しんぞう    |    | オート   | なし  | 自   | 最大行動値+1                                            |
| 腕      |    | よぶんなめ   |    | ジャッジ  | 1   | 0~1 | 支援2。                                               |
| 腕      |    | にくへび    |    | アクション | 3   | 1~2 | 肉弾攻撃4+連撃2。この武器を使った攻撃判定において1回だけサイコロを振りなおしてよい。       |
| 腕      |    | ジェットノズル |    | ダメージ  | -   | 自身  | 基本パーツをひとつ損傷することで白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。 |
| 腕      |    | アサシブレード |    | ラピッド  | 2   | 0   | 白兵攻撃4+連撃1                                          |
| 腕      |    | ガントレット  |    | オート   | なし  | 自身  | 腕のみ常に防御1、腕部の白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。                   |
| 胴      |    | ロケットパック |    | アクション | 0   | 自身  | 移動1~2。パート中1回しか使えない。                                |