

キャラクター名 プレイヤー名
 ユズキ

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	セージ	Lv.1:	アコライト	性別	女性
称号クラス				年齢	26
種族	ヴァーナ			境遇	天啓
出自 (効果)	学者			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	18	12	13	9	11
ボーナス	3	2	6	4	4	3	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正				1			
能力値	3	3	6	7	5	4	4

HP	56
MP	63
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助									
装身具									
能力値			3	0	6	0	4	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	6	5	4	11	8
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
野営道具	
野菜	
知識の書	
マント	
MPポーション	
てぶくろ	
宿	

現在重量: 8
 最大重量: 9
 所持金: 3247
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する								
レイズ	1	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2D]点にする								
ブレッシング	1	6	メジャーアクション	至近	単体	魔術判定	1	
効果: 対象が行う判定に+1Dする								
保護色	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 隠密状態になる								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	-	1	
効果: エネミー識別を行う								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: すべての対象にエネミー識別を行える								
トゥルーサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 【物理防御】【魔法防御】の値も知ることが出来る								
ホーリーアーマー	3	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	5	
効果: 【物理防御力】【魔法防御力】のどちらかを選択。対象の、選択した防御力に+[SL×2]する。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1	
効果: 対象が受けるダメージを0にする。シナリオ1回								
トレジャーマニア	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果: 対象が行うドロップ品決定ロールに+1Dする。								
タクティクス	1	6	セットアップ	20m	範囲	知力	5	
効果: 対象に行動値増加を行う								
	1							
効果: 対象に行動値増加を行う								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 危険感知の判定に+1Dする								

学者の家に育った世間知らずのお嬢。混乱の折に捕まり、実験体として生きながらえた。実験の結果「保護色」を取得。また幾度の実験を受け続けたせいで両手がなくなった(腕はある)、人間不信、引きこもりである。両手が無いため、食事は犬食い(ねこ食い?)である。

