キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	21		36	6
		敏捷度	8	37		53	8
体	9	筋力	5	18		32	5
		生命力	6	17		32	5
心	4	知力	8	16		28	4
		精神力	5	11		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
スカウト	9		
セージ	9		
エンハンサー	15		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	両手利き	223 p
投げ攻撃	225 p	二刀流	221 p
カウンター	2120p	武器習熟/格闘	221 p
バトルマスター	3143p	飛び蹴り	3146p
トレジャーハント	2120p	武器習熟II/格闘	221 p
ファストアクション	2123p	武器の達人	3144p
影走り	2120p	インファイト	3145p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
全力攻撃	225 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バルカン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
アンチボディ	
メディテーション	
タイタンフット	
ヘルシーボディ	
リカバリィ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	21	23	20
フェンサー	0			
シューター	0		5	

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾				0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	24	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レッグオブオナー	1H	10		2d+ 0		0	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 360000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	53 m	159 m

回避	防護点
2d+ 24	0

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 18

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟