

キャラクター名 プレイヤー名
 タイターニア

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	不明
冒険者Lv	7	経歴	かつては貴族だった 忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	290		大切な人と生き別れている		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	2		18	3				
体	14	敏捷度	8			14	2	フェアリーティマー	3		
		筋力	1			15	2	セージ	5		
心	10	生命力	3	4		21	3	アルケミスト	3		
		知力	9	5		24 + 1	4	ウォーリーダー	1		
		精神力	6	5		21	3	ミスティック	1		

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
魔法拡大/数	226 p
武器習熟/スタッフ	221 p
MP軽減/プリースト	223 p
魔法誘導	1B32 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメール	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	
軍師の知略	
幸運は富をもたらす	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
鎧	ハードレザー	ランク	筋力	回避力	防護点
盾					4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
ミスティックオーブ 妖精郷(マナマテリアル)にて作成…100G				2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	13			
妖精魔法	3	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
53

装備品	説明
頭 ヴェール	
耳 聖印	イヤリング風
顔	
首 祈りのアミュレット	回復+1
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足 華美なる宝石飾り	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 軍師徽章	妖精郷(マナマテリアル)にて作成…100G

その他メモ		自動失敗
信仰: "太陽神"ティダン→"賢神"キルヒア		チェック
角は自分で髪の中に紛れて分からない程度に折っている。		□□□□⑤
エルフ生まれのナイトメア。 生まれてすぐナイトメアだと分かった途端に捨てられて、人目から隠れ住んでるナイトメアのグループに拾われる。 だが、幼いころに街のナイトメア排除派に雇われた傭兵団に遭いグループが全滅。 死にかげのころをとおる人間の神官(大切な人)に拾われる。 そこで神の教えを受け、神官として成長する。 しかし再び自分がナイトメアであると判明してしまい、強硬派に弾圧されて"大切な人"を殺害されてしまう。 現在は生まれをエルフと偽って神官業を営んでいる。		□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

