キャラクター名

じゅうしまつくん

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		覚醒領域		オート	なし	自身	最大行動値＋２（よぶんなあたま相当）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
				オート			
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２＋連撃２、１回振り直し可
腕		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ１つを修復
腕		長い腕		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃の射程を＋１してよい
腕		伸縮触手		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
				オート			
胴		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい。
胴		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定の出目＋１
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		よろめくあし		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		蛇尾		アクション	2	0	肉弾攻撃１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１