

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軍楽師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			16	2	レンジャー	9		
体	0	敏捷度	10			21	3	エンハンサー	1		
		筋力	2	8		10	1	バード	11		
心	14	生命力	17	13		30	5	アルケミスト	1		
		知力	3	1		18	3	ウォーリーダー	7		
		精神力	17	17		48	8				

戦闘特技		能力値	備考
治癒適正	2122	p	
不屈	2123	p	
ポーションマスター	2123	p	
かばう	1B36	p	
防具習熟A/金属鎧	1B31	p	
防具習熟S/金属鎧	1B32	p	
ハーモニー	1B31	p	
マルチガード	1B32	p	
ディフェンススタンス	1B37	p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	強靱なる丈陣II：安精
レクイエム	怒涛の攻陣I
レジスタンス	怒涛の攻陣II：旋風
ノイズ	強靱なる丈陣III：心清
バラード	強靱なる丈陣IV：清涼
アトリビュート	勇壮なる軍歌
チャーミング	
ノスタルジィ	
ビター	
ラブソング	
ダンス	
レイジィ	
パールメイク	
堅陣の構え	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン		10		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	0 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	21	63	2d+	0 10	65

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	10	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ターバン	専用装備。HP+2 名誉点50
耳 ゴールデン耳栓	呪歌の抵抗に+2 周囲の音は聞こえる
顔 赤の眼鏡	眠らなくなる
首 渦巻き鉢のお守り	あらゆる近接攻撃に対し1点の呪いを反射する
背中 サーマルマント	炎、水・氷ダメージ-1
右手 操りの腕輪	見えない手を生やし、物を持たせることができる。武器防具は不可
腰 不撓のバックル	ガンを精神抵抗で耐えられる
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他メイシャの羽飾り	『チャーミング』『ラブソング』の達成値+2

装備品	説明
左手 月光の指輪	破壊することで精神抵抗+2

その他メモ	自動失敗チェック
味方一人をかばいつつペットがレイジィ、自身がダンスを歌う。(場合によってはレクイエム補助動作でパールメイクとビートルスキン、鼓砲を使う。宣言特技ではディフェンススタンス。精神抵抗宣言。魔法には抵抗。足りなかったら月光指輪破壊。(呪歌発動時も同じく仲間にゴールデン耳栓を配るのを忘れないように。使わないけどな！)	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉚ ○□□□㉛