

キャラクター名
からまつにーさん

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	3	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定の出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に「全体攻撃」効果付与
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定出目+1、ターン終了時にパーツ破壊
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復。
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動値2
頭		めだま		オート			行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	損傷時、最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2、防御無効。命中時、対象を移動1しても良い。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	基本パーツ一つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時に修復可能
		ゾンビボム		ダメージ	0	0	損傷時、判定値8で「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1