

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	育ての親に拾われた。		
経験点	0		自殺を試みたことがある。 商売を手伝ったことがある。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2	3		12	2	セージ	4		
敏捷度	6	1		14	2	アルケミスト	1		
筋力	1	1		6	1	デーモンルーラー	6		
生命力	7			11	1	ウォーリーダー	3		
知力	12	5	2	30	5				
精神力	3	2		16	2				

戦闘特技		
魔力撃	IB39 p	p
魔法拡大/距離	IB39 p	p
MP軽減/デーモンルーラー	IB33 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 200 /合計 200	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
所持金 15000	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	0	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 8	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	6	11			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手 知力の腕輪	知力+2
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	○□□□⑤
_____	○□□□⑩
_____	○□□□⑮
_____	○□□□⑳
_____	○□□□㉑
_____	○□□□㉒
_____	○□□□㉓
_____	○□□□㉔
_____	○□□□㉕