キャラクター名
ウィゼル　ハイドン

プレイヤー名

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	射手	性別	男	年齢	33
冒険者Lv	6	経歴	人族にくだらない賭け事で負けてしまった		
経験点	0		妖精を危険視している		
			人族の親から生まれた先祖がえり		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	17	2	1	30	5
		敏捷度	2			12	2
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	5	2		15	2
心	8	知力	5	4	1	18	3
		精神力	12	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	6		
セージ	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
精密射撃	218 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	9	7	6

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
42

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア（小）	
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	
右手	器用の指輪	
腰	ガンベルト	専用化
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	マギスフィア（中）	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

ドワーフの両親から生まれた。そのため、差別的な扱いをされて育ち、１０歳になる前に家を出た。
その後叩上げで闇ギルドに入り、幅を利かせていた。
昔、ＦＴの家族を襲撃した際に妖精達から手痛い反撃を受けたことがあり、妖精を危険視している。
分の悪いギャンブルを好み、脱法カジノで大損こいて暴れようとした所でCROからスカウトにかかり入団した。

偏屈で斜に構えた態度で、逆打ちを好む。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウィゼル　ハイドン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
活性弾12発x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾丸12発x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
銀の弾丸12発	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックッキーx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石2点x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□