

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	闘士			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	16	19	8	9	9	9
ボーナス	5	5	6	2	3	3	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	7	7	2	3	4	4

HP	83
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルソード	至近	-1	12	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	マント					1			
装身具									
能力値			7	0	7	0	4	10	11
スキル									
その他									
総計(右)			6	12					
総計(左)			7	0	7	1	4	9	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 15
 所持金: 1800
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
スラッシュブロー	3		Dロール前	武器	単体			
効果: ダメージロールに+[SL*2d]								
ボルテクスアタック	1							
効果:								
アームズマスタリー:長剣	1		P					
効果:								
ターゲットオン	5	4	セットアップ	20m	単体	自動		
効果: 対象への武器攻撃ダメージSL*3 対象が戦闘不能かシーン終了まで持続								
ファイトアピール	5	4	ムーブ		自身	自動		
効果: 白兵攻撃にSL*3シーン持続								
サバイブ	4		P					
効果: 銅・頭をつけていないとき物防5+SL*2、魔防+SL								
ラストブロー	1		Dロール前					
効果: 決戦状態のみ使用可能 Dロールに+SL*3D								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

闘士であった両親の後援を受け、自身も闘技場で日々挑戦者を待つ生活を送っていた彼だったが、領主の息子との親善試合の際、陰謀により自らの刃に毒が塗ってあることに気づき辞退する。神聖なる闘技場を戦わずして去るという行為に責任を覚え、グレイスはチャンピオンの座から降りる。失意の中街を彷徨うグレイスだったが...