キャラクター名

きつね

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
母の手	暖かな手で抱きしめられる記憶。
死去	目の前で、一つの命が終わった記憶。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	ターン内カウントで使うマニューバコストー１
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時、「たからもの」を破損した際、狂気点の増加を受けない
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにパーツを損傷しても、ターン終了までマニューバを使用できる。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	ダメージを肩代わりする、１ターンに何度でも
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１、１ターンに何度でも
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２、キツネの生皮
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身にダメージを与えた対象に、肉弾攻撃２
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１
脚		手鏡		オート	なし	なし	「たからもの」ジーパンのポケットの中
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１、行動判定に使って大失敗しても損傷しない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１