

キャラクター名
キルシュブリーテ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	騎兵	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	510		体に傷痕がある 故郷の場所を知らない		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	1	3	2	20	3
	敏捷度	5	1		20	3
体	筋力	10	1	2	21	3
	生命力	6	7		21	3
心	知力	11	1		17	2
	精神力	8	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
エンハンサー	1		
ライダー	6		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技		値	単位
武器習熟/スピア	221	p	p
防具習熟A/金属鎧	1B31	p	p
防具習熟A/盾	1B31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
振り下ろし	
探索司令	
攻撃司令	
騎獣の献身	
人馬一体	
空中騎乗	
神速の構え	
鉄壁の防陣II：堅体	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	7	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 7	10	9	25										
アールシェピース	2H	15		2d+ 8	10	9	30										
ノーマルランス	1H	20	-1	2d+ 7	10	9	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	12

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 軍師徽章	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

