キャラクター名
橘　剣

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	１７	性別	男
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自	義理の両親	経験	大勝利	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	2	0	1			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：	1		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	7r+4	3	LV+7		
蒼炎剣	白兵	6r+4		31		装甲無視　コスト11　コンセ+ペネトレイト+炎の刃+咎人の剣
100↑	白兵	9r+4		39		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			
バイク	5				

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス　伝承者	P	N		
八橋あかり	P　庇護	N　悔悟		
黒鉄沙耶	P　遺志	N　悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果：C値-LV（下限７）								
インフィニティウェポン	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：白兵武器を精製								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：装甲無視。判定ダイス-１								
氷の回廊	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動								
炎の刃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：攻撃力+（LV×２）								
only-1	1	5	DR直後	-	自身	自動	８０↑	
効果：このラウンドに行う攻撃のダメージに+「LV×2」のダイスボーナスを得る　１シナリオ１回								
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果：インフィニティウェポンを使った攻撃のダメージに+５ＬＶ								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

覚醒時に家族を殺害してしまっている
そのため明かりのことを妹と重ねることがある
普段は温厚な性格だが、戦闘関連となると厳しい口調になる
現在過去と同じ失敗をしてしまい黒鉄沙耶とは話しにくくなっている
最近はひとりの時は大体黄昏ている
高温である蒼炎を扱うことからこのコードネームが付いた