キャラクター名
ベイ・ドラクリア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	3280				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	3		19	3
		敏捷度	7	3		19 + 2	3
体	9	筋力	6	1		16	2
		生命力	6	3		18	3
心	12	知力	5	3		20	3
		精神力	7	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10						
マギテック	7						
スカウト	8						
エンハンサー	1						
ウォーリーダー	2						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
精密射撃	IB30p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
二刀流	IB30p		p		p
武器習熟A/ガン	IB31p		p		p
MP軽減/マギテック	IB33p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	13	13	12

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 13	11	11											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 13	11	11											
パリィングミラージュ 射程10m、装填3 筋力+10で持ってるので回避+1なし	1H	2		2d+ 13	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 14	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 14	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 14	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 14	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 14	10	11											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
45

装備品		説明
頭	軍師徽章	
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔	マギスフィア	オプション：エクスプローラーエイド
首	奴隷の首輪	
背中	マギスフィア大	オプション：TS,HB,CB
右手	マギスフィア小	オプション：ショットガンバレット
腰	バレットポーチ	
足	バレットポーチ	
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	

その他メモ

レギュは経験点+5000、所持金+4000、成長+4ぐらいで

1万Gをザバールに預ける

ベイ・ドラクリア：2d6+6
SwordWorld2.0：(2D6+6) → 10[5,5]+6 → 16
ベイAPP16の模様

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ベイ・ドラクリア

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○						
交易共通語	○	○						
汎用蛮族語	○							
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 14	10	11											
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 13	12	12	6										
ファストスパイク 射程20m	1H投	1	1	2d+ 14	10	12	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 13	12	12	6										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 13	12	12	6										
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
堅陣の構え		
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 273 /合計 273

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸　inガンベルト　×12x2	○□□○□□
弾丸×12x24	○□□○□□
銃の中の弾丸x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)x3	○□□○□□
オプション：ソリッド・バレット	○□□○□□
オプション：ヒーリング・バレット	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
ワインx5	○□□○□□
松明	○□□○□□
救命草	○□□○□□
お薬4本セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
ストーンx5	○□□○□□
オプション：エクスプローラーエイド	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
オプション：ターゲットサイト	○□□○□□
マギスフィア小x2	○□□○□□
オプション：クリティカルバレット	○□□○□□
オプション：ショットガンバレット	○□□○□□
マギスフィア大	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□