

キャラクター名 フラム・ケイネル
 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自(効果)	冒険者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	15	6	10	6	8
ボーナス	3	3	5	2	3	2	2
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	6	3	4	3	3

HP	31
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		4	0	6	0	3	10	8
スキル									
その他									
	総計(右)		4	4					
	総計(左)		4	0	6	5	3	10	7
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		2	6	+ 3 d
トラップ解除	4		1	5	+ 3 d
危険感知	4		2	6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 11
 最大重量: 18
 所持金: 5
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1D								
アムズ`マスター:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 短剣の命中判定に+1D								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 所持品にファミリアを追加								
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20m	単体	感知	-	
効果: (SL+2) D+CL 貫通ダメージ								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: トラップ解除の判定に+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: トラップ感知の判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

シーフの父親とサモナーの母親を持つ、生粋の冒険者。
 両親に師事を受け、冒険者として旅立つ予定だったが、師匠でもある母親の召還触媒を勝手に使ってしまった、逃亡同然に家を出る羽目に(なお、独り立ちするときの為に用意しておいたもので、母親は怒ってなかったりする。)使った触媒の価値なんてわからないので、たくさんのお金を稼いでいつか両親に触媒を返せればと思っている。(なお、旅の道中で高価な触媒を見ているため、触媒は高価なものとおもっている)

お金を稼ぐ、両親から逃げる。両方やらなくちゃいけないのが冒険者の辛いところ。
 一人と一匹の明日はどっちだ!