キャラクター名
八橋　あかり(やつはし　あかり)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	15	性別	女性
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自	天涯孤独	経験	古強者	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	4	1	0			5

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	4	
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化ビジネススーツ	14	3			【社会】の判定の達成値+2

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：特異点	P	N		
記憶の中の少年	P　憧憬	N　悔悟		
橘剣	P　信頼	N　食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　16	残り財産P：　2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
リフレックス：オルクス	2	2	リア					
効果：リアクションのクリティカル値を-LV								
束縛の領域	1	5	オート			対決	80	
効果：攻撃と<交渉>で対決　勝利で失敗に								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果：ダイス目を一つ10に　シナリオLV回								
要の陣形	1	3	メジャー	視界	3	自動		
効果：対象を3体に変更　シナリオLV回								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果：ダメージに+[LV+1]D　ラウンド1回								
導きの華	4	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果：次の行動の達成値+[LV×2]								
二儀の理：《狂戦士》	1	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果：次のメジャーの判定のC値-1　ダイス+[LV×2]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

元UGNチルドレンでありながら、その類まれなる能力により若くしてUGN支部長にまで上り詰めた才媛。
基本的にいい子だが経験が浅く詰めが甘い。
おまけにエリート意識が強く他者を見下しがち。
訂正というか、より詳しく言うとその価値観しか無い状況の中で生きてきたので視野が非常に狭い子。
あかりの中で偉い人≒UGNで活躍している人なのである。
調子に乗りやすく、乗るとすぐこける。
しかし能力自体は本物で、戦場の状況に会わせた的確な指示とオルクス能力による妨害で戦場そのものを支配する事を得意とする稀代の天才軍師。
夢は中央評議会に入りUGNトップに立つこととは本人の弁だが、本当の夢は有名になって幼少期に会った少年を探し出すことだったりする恋する乙女。
その所為もあってか出世欲が強い。
何故か最近チョロイン化しつつある気がするのはPLだけかなー、もっと何か我が儘なキャラの予定だったんだけど何か当初の予定と違う気がする。

好物は甘いモノで趣味もお菓子を食べに行くこと、和洋どっちも好きだが名前からか生八ツ橋にシンパシーを感じてならない。